

COMUNE DI CAMPI BISENZIO

CITTA' METROPOLITANA DI FIRENZE



Regolamento Urbanistico

Adozione: Delibera C.C. n° 201 del 2/12/2004 - Approvazione: Delibera C.C. n° 90 del 20/7/2005

Variente per interventi puntuali e per adeguamenti normativi all'interno del territorio urbanizzato individuato ai sensi dell'art. 224 della LR 65/2014
Adozione: Delibera C.C. n° 205 del 19/10/2017 - Approvazione: Delibera C.C. n° 68 del 12/04/2018

Tav. 11c - Carta delle aree con Problematiche Idrogeologiche

(scala 1:2000)

Il Sindaco

Emiliano Fossi

Assessore all'Urbanistica

Stefano Salvi

Responsabile del Procedimento

ing. Domenico Ennio Maria Passaniti

Responsabile Ufficio Urbanistica

arch. Letizia Nieri

Garante dell'informazione e della partecipazione

dr.sa Simonetta Cappelli

Progettista

arch. Riccardo Luca Breschi

Studi geologici

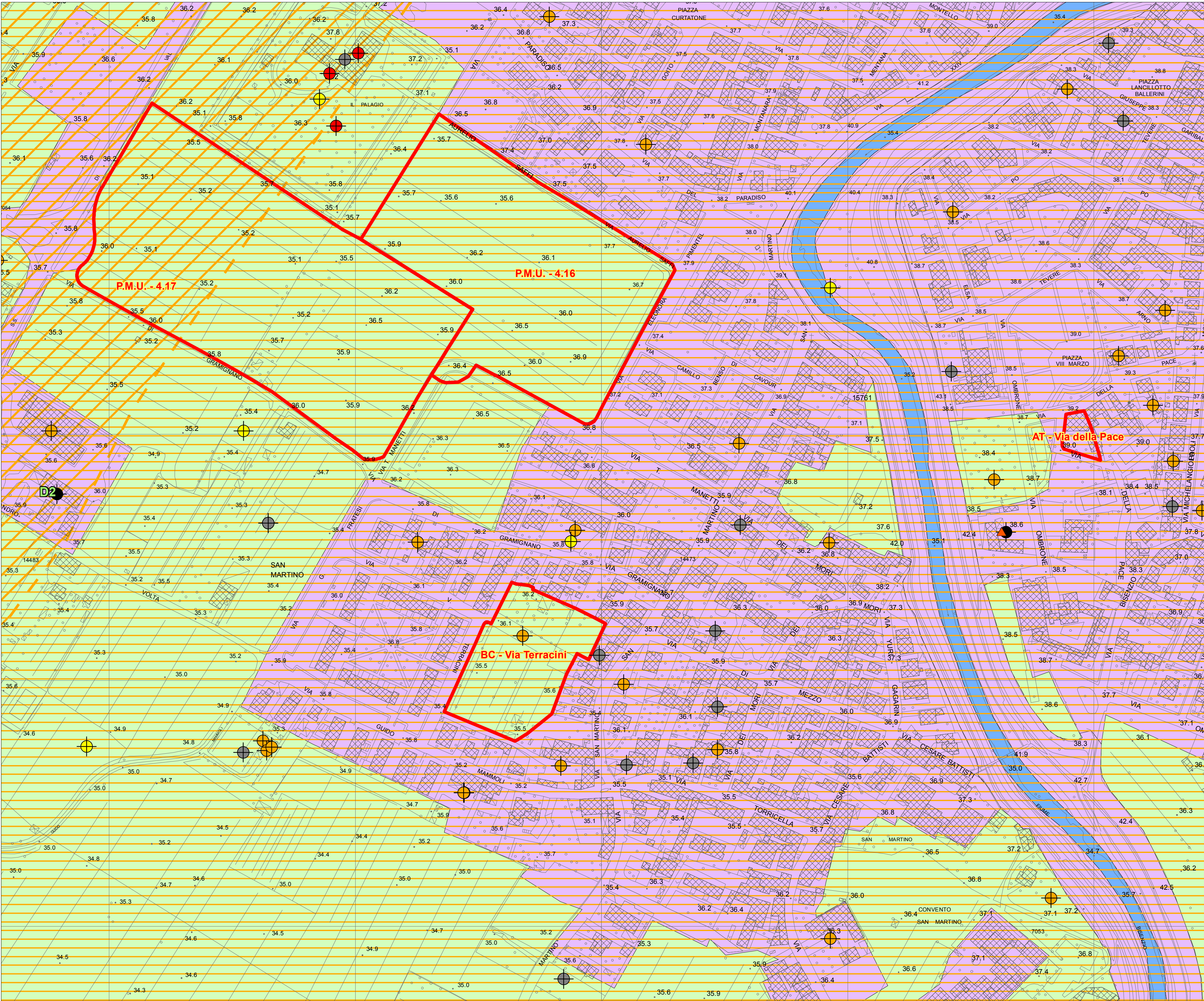
Soc. IdroGeo Service Srl

Dott. Geol. Simone Fiaschi (Direttore Tecnico)

Dott. Geol. Alessandro Murratzu (Direttore Tecnico)

Dott. Geol. Alessio Calvetti (collaboratore)

Agosto 2017



Legenda

- Vulnerabilità da bassa a molto bassa
- Vulnerabilità medio - bassa
- Vulnerabilità media
- Vulnerabilità medio - alta

Linee isopiezometriche (m s.l.m.)

Reticolo idrografico

Lago antropico

Pozzo ad uso domestico

Pozzo ad uso industriale

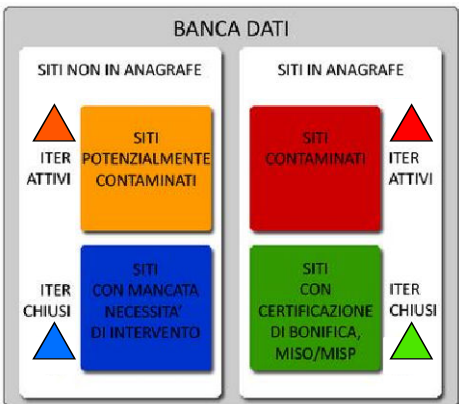
Pozzo ad uso irriguo

Pozzo ad uso potabile acquedottistico

Pozzo ad uso sconosciuto

Pozzo ad uso antincendio

Pozzo ad uso igienico-sanitario



Limite provinciale

Limite comunale

Comparti e/o previsioni urbanistiche con singole schede di fattibilità

Zona di rispetto di 200 per pozzi potabili ad uso acquedottistico (art.94, c.6 - D.lgs. 152/2006 e s.m.i.)

Zonazione delle aree a diversa disponibilità di acque sotterranee degli acquiferi di pianura

(Fonte: Autorità di Bacino del fiume Arno)

D1 Aree ad elevata disponibilità

D2 Aree a disponibilità prossima alla capacità di ricarica

D3 Aree a disponibilità inferiore alla capacità di ricarica

D4 Aree a disponibilità molto inferiore alla capacità di ricarica

Aree soggette a subsidenza