



# Biblioteca di Villa Montalvo

**Comune di Campi Bisenzio**

Via di Limite 15 – 50013 Campi Bisenzio

Tel. 055 8959600/2 – fax 055 8959601

[www.comune.campi-bisenzio.fi.it/biblioteca](http://www.comune.campi-bisenzio.fi.it/biblioteca)

[biblio@comune.campi-bisenzio.fi.it](mailto:biblio@comune.campi-bisenzio.fi.it)

## **Giochi**

### Catalogo del fondo



A cura di Claudio Anasarchi

Gennaio 2010

## Cataloghi e bibliografie: Giochi

La sezione giochi della biblioteca di Villa Montalvo raccoglie numerosi testi riguardanti disparati tipi di giochi , analizzati sia dal punto di vista delle tecniche e delle regole, che da quello della loro storia. Nella sezione trovano spazio i giochi classici, più conosciuti e praticati, come quelli da tavolo e di abilità (scacchi, dama, battaglia navale... ecc.), quelli d'azzardo (dadi, domino, giochi con le carte), quelli di società, al chiuso o all'aperto, spesso legati a ricorrenze, feste e tradizioni popolari, i giochi di strada di una volta, e quelli meno conosciuti, correlati a discipline e attività più specialistiche, in sintonia anche con la modernità: dai test per la memoria ai manuali di spionaggio, dai giochi per attività scoutistiche a quelli scientifici, dai matematici a quelli di prestigio o destrezza, fino ai giochi di guerra o di ruolo.

La bibliografia comprende tutte le pubblicazioni sul tema presenti in biblioteca. Le pubblicazioni segnalate sono disponibili per il prestito e la consultazione. Nella bibliografia il testo racchiuso tra parentesi quadrate che completa la citazione bibliografica (es. [G GIO 153.12 CIN]) indica la collocazione del documento in biblioteca.

## Per ragazzi

[G GIO 153.12 CIN]

**Lorenza Cingoli.** *La palestra della memoria: manuale per allenare la memoria e migliorarla giocando*, Milano, Salani, c2006, 190 p. (Laboratorio Salani)

[G GIO 153.93 GOM]

**Mario Gomboli.** *Fuori di test: oltre 100 test ...*, Milano, Rizzoli, c1998, 143 p.

[G GIO 181.45 CEL]

**Gabriella Cella.** *Lo Yoga del Sole e della Luna*, Milano, Fabbri, 1999, 116 p. (I Delfini)

[G GIO 232.954 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Giocare con le parabole*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2006, 127 p.

[G GIO 327.12 BRE]

**Herbie Brennan.** *Le spie sono tra noi: come diventare agente segreto*, Milano, Mondadori, 2007, 170 p.

[G GIO 327.12 MAN]

**Manuale della piccola spia**, illustrazioni di Colin King, Ed. italiana, London, Usborne, c2000, 48 p.

[G GIO 327.12 MAN]

**Manuale di spionaggio**, illustrazioni di Colin King, Ed. italiana, London, Usborne, 2008, 192 p.

[G GIO 363.25 BRA]

**Susannah Bradley.** *Come diventare detective privato*, Trieste, E. Elle, c1996, 16 p. (Bustoidi)

[G GIO 363.25 CAV]

**Giovanni Caviezel.** *Il manuale dell'investigatore*, Modena, Franco Cosimo Panini, c1994, 63 p.

[G GIO 363.25 DIS]

**Walt Disney.** *Detective con Topolino*, Milano, The Walt Disney Company Italia, c2002, 96 p. (Le guidefacili)

[G GIO 363.25 DIS]

**Walt Disney.** *Il manuale del detective di Topolino*, Milano, Mondadori, 1992, 119 p.

[G GIO 363.25 DUN]

**Richard Dungworth.** *Il manuale del perfetto investigatore*, Milano, Mondadori, 2006, 120 p.

[G GIO 363.25 SUP]

**Super manuale del giallo dei ragazzi**, Milano, Mondadori, 1980, 315 p. (Il giallo dei ragazzi)

[G GIO 363.252 TRA]

**Falcon Travis.** *L'agente segreto*, Ed. italiana, London, Usborne, c1991, 32 p. (Libri pratici Usborne)

[G GIO 363.728 ARU]

**Arutazzaps: quaderno enigmistico dei rifiuti**, Trieste, Editoriale Scienza ; Ravenna, Gruppo Hera, 2005, 32 p. (Quaderni di materialità)

[G GIO 363.73 DIS]

**Walt Disney.** *8° manuale delle Giovani Marmotte*, Milano, The Walt Disney Company Italia, c1994, 156 p.

[G GIO 369.43 BAD]

**Robert Baden-Powell.** *Manuale dei Lupetti*, 7. ed, Milano, Ancora, 1981, 295 p. (Orientamenti dello scoutismo)

[G GIO 369.43 GRI]

**Attilio Grieco.** *Manuale scout: organizzazione, attività, giochi e 1000 fantastiche idee per vivere l'avventura*, Casale Monferrato, Piemme, 1994, 248 p.

[G GIO 369.43 GRI]

**Attilio Grieco.** *Tutto scout: giochi, attività, tecniche e segreti per vivere l'avventura*, Casale Monferrato, Piemme, 1996, 356 p.

[G GIO 394.269 4 GOR]

**Pietro Gorini.** *Giochi e feste popolari d'Italia e d'Europa*, Roma, L'airone, c1994, 192 p.

[M G GIO 394.269 4 GOR]  
**Pietro Gorini.** *Giochi e feste popolari d'Italia e d'Europa*, Roma, L'airone, c1994, 192 p.

[G GIO 394.3 ZAV]  
**Gianfranco Zavalloni.** *I giocattoli dei popoli: manuale per conoscere e creare giocattoli di ogni cultura*, 2. ed., Cesena, Macro, 1997, 102 p. (Vivere e imparare)

[G GIO 394.309 458 MOS]  
**Anna Mosca Pilato.** *Giochi e filastrocche di una volta nella tradizione siciliana*, Caltanissetta, Terzo Millennio, c2003, 174 p. (Le parole d'oro)

[G GIO 507.24 TAN]  
**Tanti esperimenti: esplorazioni di scienza da fare dove e quando vuoi!**, Pat Murphy, Ellen Klages, Linda Shore e lo Staff dell'Exploratorium di San Francisco, Trieste, Editoriale Scienza, c2001, 94 p. (Scienza a merenda)

[G GIO 507.6 BRE]  
**Erwin Brecher.** *Quesiti scientifici*, Milano, il Castello, 2001, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 535.072 4 MAG]  
**Magic eye studios.** *Das Magische Auge: 10 Jahre Magisches Auge Jubiläumsausgabe*, München, Ars Edition, c2004, [68] p.

[G GIO 551.432 GAR]  
**Dorotea Garozzo.** *In montagna*, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c2005, 128 p. (I libri dell'estate)

[G GIO 551.46 SIB]  
**Stefano Sibella.** *Al mare*, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c2005, 127 p. (I libri dell'estate)

[G GIO 567.9 DEN]  
**Madeleine Deny.** *Dinosauri: 8 giochi da tavolo per saperne di più!*, Milano, Rizzoli, 2008, [8] p. (Per gioco)

[G GIO 582.16 SAL]  
**Mariano Salvatore.** *Il quaderno degli alberi:*

*attività e giochi per scoprire la natura che ci circonda*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, 2006, 47 p.

[G GIO 590 DEN]  
**Madeleine Deny.** *Gli animali per gioco: 8 giochi da tavolo per saperne di più!*, Milano, Fabbri, 2007, [16] p.

[G GIO 591.77 ZUP]  
**Francesco Zuppa.** *Giochi in immersione*, Trieste, Editoriale Scienza, 2003, 48 p.

[G GIO 745.5 MAN]  
**Maria Chiara Bettazzi.** *Il manuale delle bambine*, Firenze, Giunti, 2001, 125 p.

## Attività ricreative, Hobbies

[G GIO 790 SEM]  
**Pietro Semino.** *Giochi e scherzi di società: per ragazzi e adulti*, Milano, La Spiga Meravigli, c1990, 101 p. (Hobbysport)

[G GIO 790.096 LAM]  
**Laminaire.** *Giochi tradizionali africani*, Milano, Terre di mezzo, [2007], 61 p.

[G GIO 790.1 CEN]  
**120 giochi super divertenti: in casa, all'aperto, in viaggio**, Olen, Yoyo Books, [2009], [127] p.

[G GIO 790.1 DIR]  
**Dire, fare e giocare enciclopedia: giocosa per tutti, nella buona e nella cattiva stagione, per animatori, animati e anime furbe**, Sommacampagna, Demetra, 2000, 303 p.

[G GIO 790.1 ENC]  
**L'enciclopedia dei giochi**, Firenze ; Milano, Giunti, 2006, 319 p.

[G GIO 790.1 GIO]  
**Giochi della tradizione**, Milano, Touring Club Italiano, c2005, 222 p. (Il viaggiolibri)

[G GIO 790.1 GIO]

**Giochi nel mondo**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c2007, 94 p.

[G GIO 790.1 GRA]

**Il grande libro dei giochi**, Milano, Fabbri, 2006, 288 p.

[G GIO 790.1 WHI]

**Barb Whiter**. *L'enciclopedia dei giochi: regole e strategie di più di 250 giochi noti, notissimi, meno noti e sconosciuti*, Legnano, Edicart, c2004, 387 p.

[G GIO 790.13 GRO]

**Matt Groening**. *Guida alla vita*, Roma, Macchia Nera, 2000, 186 p.

[G GIO 790.15 BEL]

**Brigitte Bellac**. *100 giochi a luce spenta*, Milano, Mondadori, 2000, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 790.15 GIA]

**Elio Giacone**. *Dire, fare, suonare...*, Leumann, Elledici, c2000, 121 p. (I libri di Mondo Erre)

[G GIO 790.15 GRI]

**Attilio Grieco**. *Giochi scout: 600 giochi raccolti, adattati o ideati*, Casale Monferrato, Piemme, c2003, 377 p. (Piemme pocket)

[G GIO 790.15 MAR]

**Lise Martin**. *100 giochi di mani e di piedi*, Milano, Mondadori, 2000, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 790.15 PAR]

**Marsilio Parolini**. *Giochi di pace*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2005, 37 p. (Jam)

[G GIO 790.15 PAR]

**Marsilio Parolini**. *Giochi in cortile*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2004, 39 p. (Jam)

[G GIO 790.15 PAR]

**Marsilio Parolini**. *Giochi in festa*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2003, 37 p. (Jam)

[G GIO 790.15 PAR]

**Marsilio Parolini**. *Giochi per tutte le occasioni*, Cinisello Balsamo, San Paolo, 2008, 348 p.

[G GIO 790.15 PAR]

**Marsilio Parolini**. *Scherzi e penitenze*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2005, 39 p. (Jam)

[G GIO 790.15 ROT]

**Danila Rotta**. *Scherzi & giochi: da Carnevale a Capodanno*, Milano, La Spiga Meravigli, c1991, 106 p. (I giocolibro)

[G GIO 790.15 VIN]

**Biagio Vinella**. *Il libro dei giochi in casa e all'aperto*, Milano, De Vecchi, c1991, 239 p.

[G GIO 790.192 2 ADA]

**Susan Adams**. *Il grande libro dei giochi*, Legnano, Edicart, c1998, 48 p.

[G GIO 790.192 2 ANG]

**Andrea Angiolino**. *Di che gioco sei?: tanti giochi nuovi da fare in tanti*, Leumann, Elledici, c1994, 111 p. (I libri di Mondo Erre)

[G GIO 790.192 2 ARN]

**Arnold Arnold**. *I giochi dei bambini*, Milano, Mondadori, 1996, 271 p. (Guide & manuali)

[G GIO 790.192 2 BAR]

**Suzy Barratt**. *Uffa, che barba!: più di 100 giochi per non annoiarsi in viaggio, in spiaggia, a casa (anche quando piove)*, Milano, Salani, 2004, 191 p. (Manuali laboratorio Salani)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Giovanna Battipede**. *Un anno di giochi: 365+1 un giorno dopo l'altro*, Milano, La Spiga Meravigli, c1991, 470 p. (Homebook)

[M G GIO 790.192 2 BAT]

**Giuliana Battipede**. *Giocare con mamma e papà*, Milano, La Spiga Meravigli, c1993, 125 p. (Hobbysport)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giocare con mamma e papà*, Milano, La Spiga Meravigli, c1993, 125 p. (Hobbysport)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giochi all'aria aperta*, Milano, La Spiga Meravigli, 1988, 109 p. (I giocolibro)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giochi in famiglia*, Milano, La Spiga Meravigli, 1989, 188 p. (I giocolibro)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giochi per bambini: in casa, all'aperto, al mare, in montagna*, Milano, La Spiga Meravigli, c1992, 125 p. (Hobbysport)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Il nuovo libro dei giochi per bambini*, Milano, La Spiga Meravigli, 1987, 107 p. (I giocolibro)

[G GIO 790.192 2 BAT]

**Silvia Battistelli.** *Giochi dimenticati*, Milano, La Spiga Meravigli, c1991, 104 p. (I giocolibro)

[G GIO 790.192 2 BUS]

**Giuseppe Bustreo.** *Tanti bei passatempi: in casa e all'aperto*, Milano, Piccoli, 1987, 95 p.

[G GIO 790.192 2 CAR]

**Rita Caroli.** *Giochi in vacanza*, Milano, La Spiga Meravigli, 1989, 91 p. (I giocolibro)

[G GIO 790.192 2 CEN]

**Cento magie per divertirsi nel tempo libero**, Milano, Buena Vista, c2006, 93 p. (I libri segreti di Witch)

[G GIO 790.192 2 CIN]

**501 giochi e attività per tutti i bambini: è un libro scaccia tv**, Legnano, Edicart, c2003, [536] p.

[G GIO 790.192 2 COR]

**Silvana Corbari.** *Il gioco raccontato: come divertirsi e perdersi nel labirinto del gioco*, Milano, Carthusia, c1991, 75 p. (Il gioco raccontato)

[G GIO 790.192 2 COR]

**Silvana Corbari.** *Il gioco raccontato: una guida per riflettere sul gioco e riscoprirlo*, Milano, Carthusia, c1991, 78 p. (Il gioco raccontato)

[G GIO 790.192 2 COR]

**Silvana Corbari.** *Il gioco raccontato: come divertirsi e perdersi nel labirinto del gioco*, Milano, Carthusia, c1991, 75 p. (Il gioco raccontato)

[G GIO 790.192 2 COR]

**Silvana Corbari.** *Il gioco raccontato: una guida per riflettere sul gioco e riscoprirlo*, Milano, Carthusia, c1991, 78 p. (Il gioco raccontato)

[G GIO 790.192 2 DIS]

**Walt Disney.** *2° manuale delle giovani marmotte*, Milano, Mondadori, 1985, 185 p. (Manuali)

[G GIO 790.192 2 DIS]

**Walt Disney.** *3° manuale delle giovani marmotte*, Milano, Mondadori, 1977, 189 p. (Manuali)

[G GIO 790.192 2 DIS]

**Walt Disney.** *Manuale delle giovani marmotte*, Milano, Mondadori, 1969, 253 p. (Manuali)

[G GIO 790.192 2 DIS]

**Walt Disney.** *Il manualone*, Milano, Mondadori, 1983, 371 p.

[G GIO 790.192 2 DIS]

**Walt Disney.** *Il manualissimo*, Milano, Mondadori, 1986, 372 p.

[G GIO 790.192 2 DIS]

**Walt Disney.** *7° manuale delle Giovani Marmotte*, Milano, The Walt Disney Company Italia, 1993, 156 p.

[G GIO 790.192 2 DOR]

**Vincenzina Dorigo Orio.** *Andature saltelli percorsi drammatizzazione: esercizi, gioco per lo sviluppo psicomotorio, espressivo e cognitivo*, Conegliano Veneto, Orio, c1997, 32 p. (I quaderni di Margherita)

[G GIO 790.192 2 DOR]

**Vincenzina Dorigo Orio.** *Grazie o Dio creator*, Conegliano Veneto, Orio, c2002, 15 p. (Attività e gioco intorno al canto)

[G GIO 790.192 2 DOR]

**Vincenzina Dorigo Orio.** *I miei amici del mondo*, Conegliano Veneto, Orio, c2002, 15 p. (Attività e gioco intorno al canto)

[G GIO 790.192 2 DOR]

**Vincenzina Dorigo Orio.** *Il sé corporeo: esercizi, gioco per la conoscenza di sé, la mappa del corpo*, Conegliano Veneto, Orio, c1997, 32 p. (I quaderni di Margherita)

[G GIO 790.192 2 DOR]

**Vincenzina Dorigo Orio.** *Le stagioni*, Conegliano Veneto, Orio, c2002, 15 p. (Attività e gioco intorno al canto)

[G GIO 790.192 2 FAB]

**Mauro Fabbri.** *I giochi del bambino*, Milano, Editoriale Albero, c1991, 157 p.

[G GIO 790.192 2 FRA]

**Marco Fratoddi.** *100 strade per giocare*, Napoli, CUEN, c1996, 200 p. (Ecologia junior)

[G GIO 790.192 2 FRA]

**Marco Fratoddi.** *100 strade per giocare*, Napoli, CUEN, c1996, 200 p. (Ecologia junior)

[G GIO 790.192 2 GIA]

**Elio Giaccone.** *Chi gioca non fa la guerra: 200 giochi di tutto il mondo*, Leumann, Elledici, c2004, 190 p.

[G GIO 790.192 2 GIO]

**365 giochi: e...un fumetto al giorno**, Milano, Mondadori, 1988, 264 p.

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi all'aria aperta**, Colognola ai Colli, Demetra, 1999, 141 p.

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi descritti e illustrati dai bambini delle varie regioni d'Italia**, Milano, Rizzoli, 1989, 424 p. (BUR)

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi e passatempi**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c2006, 123 p. (Voglia di fare)

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi per l'autunno**, Brescia, La Scuola, c2001, 80 p. (Giochi per tutto l'anno)

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi per l'estate**, Brescia, La Scuola, c2001, 80 p. (Giochi per tutto l'anno)

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi per l'inverno**, Brescia, La Scuola, c2001, 80 p. (Giochi per tutto l'anno)

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giochi per la primavera**, Brescia, La Scuola, c2001, 80 p. (Giochi per tutto l'anno)

[G GIO 790.192 2 GIO]

**Giorno per giorno**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c2005, [580] p.

[G GIO 790.192 2 HER]

**Manu Herbreteau.** *100 giochi per ridere*, Milano, Mondadori, 2001, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 790.192 2 LIV]

**Martino Lironi.** *Mille giochi per occupare e*

*divertire i vostri bambini*, Milano, De Vecchi, 1996, 191 p.

[G GIO 790.192 2 LOO]

**Sigrid Loos.** *Il giro del mondo in 101 giochi*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, [2002], 174 p. (Strumenti)

[G GIO 790.192 2 LOO]

**Sigrid Loos.** *Naturalmente giocando: alla scoperta dell'ambiente attraverso il gioco*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, 1992, 170 p. (Strumenti)

[G GIO 790.192 2 LOO]

**Sigrid Loos.** *Novantanove giochi cooperativi*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, 1989, 127 p. (Strumenti)

[G GIO 790.192 2 LOR]

**Manon Lortal.** *100 giochi da medaglia*, Milano, Mondadori, 2001, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 790.192 2 MAN]

**Il manuale dei piccoli maghi**, Firenze, Giunti, 2003, 125 p.

[G GIO 790.192 2 MAR]

**Piero Marcolini.** *70 giochi da salvare*, Verona, Comune di Verona, c1999, 157 p.

[G GIO 790.192 2 MAR]

**Luisa Marconi.** *Giochiamo: cento idee per le feste dei bambini*, Milano, Sipiell, 1990, 139 p.

[G GIO 790.192 2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Come organizzare una caccia al tesoro*, Nuova ed. riv. e ampliata, Casale Monferrato, Piemme, c2003, 318 p.

[G GIO 790.192 2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Giochi tradizionali*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2006, 39 p. (Jam)

[G GIO 790.192 2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Il libro dei giochi: mille divertentissime idee per giocare insieme, in vacanza, in gruppo e all'aria aperta*, Casale Monferrato, Piemme, 1990, 383 p.

[G GIO 790.192 2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Il libro dei giochi*, Casale Monferrato, Piemme, c2001, 383 p. (Piemme pocket)

[G GIO 790.192 2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Mille modi e più per organizzare una caccia al tesoro: giochi, quiz, messaggi segreti e percorsi per grandi e piccini, in casa e all'aria aperta*, Casale Monferrato, Piemme, 1996, 311 p.

[G GIO 790.192 2 PAU]

**Catherine Pauwels.** *100 giochi solo per te*, Milano, Mondadori, 2000, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 790.192 2 REA]

**Giorgio F. Reali.** *Il giardino dei giochi dimenticati: manuale dei giochi in via di estinzione*, Milano, Salani, 2002, 207 p.

[G GIO 790.192 2 REA]

**Giorgio F. Reali.** *Il giardino dei giochi creativi: manuale per scatenare l'immaginazione e l'inventiva di genitori, animatori e bambini*, Milano, Salani, 2009, 108 p. (I manuali del Laboratorio Salani)

[G GIO 790.192 2 RIP]

**Oriol Ripoll.** *Giochi di tutto il mondo: oltre 100 giochi per ragazzi al chiuso e all'aperto*, Leumann, Elledici ; Torino, Piccoli, c2004, 128 p.

[G GIO 790.192 2 RIP]

**Oriol Ripoll.** *Giochi per tutte le stagioni: per bambini di 5-11 anni, in famiglia, a scuola, al chiuso e all'aperto*, Leumann, Elledici ; Torino, Piccoli, c2005, 127 p.

[G GIO 790.192 2 ROC]

**Ann Rocard.** *365 giochi per i bambini*, Milano, Mondadori, 1987, 227 p.

[G GIO 790.192 2 ROT]

**Danila Rotta.** *A che gioco giochiamo?: a casa, a scuola, all'aria aperta*, Milano, Modern Publishing, 2008, 137 p. (I piccoli)

[G GIO 790.192 2 ROT]

**Danila Rotta.** *Nuovissimi giochi per bambini*, Milano, La Spiga Meravigli, c1993, 126 p. (Hobbysport)

[G GIO 790.192 2 ROT]

**Danila Rotta.** *Nuovissimi giochi per bambini*, Milano, La Spiga Meravigli, c1993, 126 p. (Hobbysport)

[G GIO 790.192 2 SHE]

**Barbara Sher.** *Giochi straordinari con oggetti comuni*, Milano, Pan, c1996, 207 p. (Manuali illustrati)

[G GIO 790.192 2 SPI]

**120 giochi super divertenti: in casa, all'aperto, prova a sperimentare**, Olen, Yoyo Books, 2008, 127 p.

[G GIO 790.192 2 SPI]

**Gianluigi Spini.** *Il grande libro dei giochi*, Milano, DVE Italia, c2004, 255 p.

[G GIO 790.192 2 STI]

**Geronimo Stilton.** *Il libro dei giochi delle vacanze*, Casale Monferrato, Piemme, 2004, 117 p. (Storie da ridere)

[G GIO 790.192 2 VAR]

**Luca Varvelli.** *Il manuale dei giochi di gruppo: attività ricreative per ragazzi*, Brescia, La Scuola, 1987, 250 p.

[G GIO 790.192 2 VAR]

**Luca Varvelli.** *Il secondo manuale dei giochi di gruppo*, Brescia, La Scuola, 1989, 217 p. (Attività espressive ricreative e manuali)

[G GIO 790.192 2 ZAN]

**Renzo Zanoni.** *Giochi all'aria aperta*,

Sommacampagna, Demetra, 1993, 92 p. (E giochi)

[G GIO 791.068 44363 EUR]

**Euro Disney Resort, Paris: la guida**, Milano, The Walt Disney Company Italia, 1992, 156 p.

[G GIO 791.068 TAU]

**Giorgio Tauber.** *Nel mondo dei parchi: storia e divertimento*, Padova, Facto, stampa 1992, 231 p.

[G GIO 791.33 MIC]

**Paolo Michelotto.** *Divertirsi diventando clown: far ridere con il mimo, la magia, le bolle di sapone ...*, Vicenza, Troll libri, c1996, 221 p.

[G GIO 791.53 COL]

**Sophie Collins.** *L'arte delle ombre cinesi: divertirsi al buio in compagnia di 100 animali*, Milano, Rizzoli, 2008, 288 p.

*Giochi al chiuso,*  
*Giochi di società,*  
*Feste*

[G GIO 793 BAS]

**Martine Basset-Clidière.** *Giochi da fare in casa*, Milano, Pan, c1990, 283 p. (Pratica)

[G GIO 793 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Divertirsi quando piove: tanti giochi per tutte le età*, Milano, La Spiga Meravigli, c1990, 117 p. (Hobbysport)

[G GIO 793 DIS]

**Walt Disney.** *Il manuale dei giochi di Qui Quo Qua*, Milano, Mondadori, 1992, 119 p.

[G GIO 793 GIA]

**Elio Giaccone.** *365 giochi per casa e scuola*, Leumann, Elledici, c2002, 295 p. (Giochi e attività)

[G GIO 793 GOR]

**Lyn Gordon.** *52 cose da fare dopo la scuola*, Milano, Magazzini Salani, c2002, 1 contenitore (52 pezzi)

[G GIO 793 GOR]

**Lyn Gordon.** *52 giochi da fare in macchina*, Milano, Magazzini Salani, c2004, 1 contenitore (54 pezzi)

[G GIO 793 GOR]

**Pietro Gorini.** *365 giochi per tutto l'anno*, Milano, Mondadori, 1990, 554 p. (Oscar giochi)

[G GIO 793 GOR]

**Pietro Gorini.** *Natale giochi*, Milano, Mondadori, 1989, 394 p. (Oscar giochi)

[G GIO 793 GUA]

**Guarda come piove!:** *tutti i giochi da casa*, Milano, Proedi, c2003, 143 p. (Happy kids)

[G GIO 793 LOO]

**Sigrid Loos.** *Viaggio a Fantàsia: giochi creativi e non competitivi a scuola e in famiglia*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, 1991, 150 p. (Strumenti)

[G GIO 793 MAN]

**Il manuale dei giochi in casa**, Firenze, Giunti, 2001, 125 p.

[G GIO 793 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Giochi in casa*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2007, 39 p. (Jam)

[G GIO 793 SOM]

**Angela Sommer-Bodenburg.** *Il manuale di Vampiretto: scritto da Anton per vampiretti svegli*, Milano, Salani, c1999, 106 p.

[G GIO 793 VIV]

**Serena Viviani.** *Giochi da viaggio*, Milano, Mondadori, 1991, 275 p. (Oscar giochi)

[G GIO 793.019 22 BAT]

**Silvia Battistelli.** *Idee gioco: per bambini in età prescolare*, Milano, La Spiga Meravigli, 1989, 90 p. (I giocolibro)

[G GIO 793.2 CEN]

**Cento magie per divertirsi alle feste**, Milano, Buena Vista, c2004, 92 p. (I libri segreti di Witch)

[G GIO 793.2 DIA]

**Diagram Group. 1.** *Giochi di società*, [Milano], Vallardi, 1992, 255 p. (I tascabili)

[G GIO 793.2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Come organizzare una festa*, Casale Monferrato, Piemme, 1994, 383 p.

[G GIO 793.2 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Come organizzare una festa*, Nuova ed. riv. e aggiornata, Casale Monferrato, Piemme, c2004, 383 p.

[G GIO 793.2 ROS]

**Giulia Rossi.** *I nuovi giochi di società*, Milano, La Spiga Meravigli, 1987, 89 p. (I giocolibro)

[G GIO 793.21 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giochi per le vostre feste*, Milano, La Spiga Meravigli, 1989, 94 p. (I giocolibro)

[G GIO 793.21 BER]

**Isabelle Bertrand.** *100 giochi di compleanno*, Milano, Mondadori, 2000, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 793.21 CEN]

**Alfredo Cenini.** *Il piatto è servito!:* *come animare momenti di festa*, Milano, Edizioni Paoline, c2000, 76 p. (Il pronto soccorso dell'animatore)

[G GIO 793.21 DIA]

**Diagram group. 1.** *Giochi da festa*, [Milano], Vallardi, 1996, 255 p. (I tascabili)

[G GIO 793.21 DIA]

**Diagram Group. 1.** *Giochi per bambini*, [Milano], Vallardi, 1995, 254 p.

[G GIO 793.21 HEN]

**Gisela Hennekemper.** *Feste in allegria: dieci copioni per far giocare bambini e ragazzi in casa e all'aperto*, Cinisello Balsamo, Edizioni Paoline, c1993, 192 p. (Divertinsegna)

[G GIO 793.21 SPA]

**Spazio, Ragusa.** *Nel "segno" dell'allegria: come organizzare e animare giochi per tante occasioni*, Milano, Edizioni Paoline, c2002, 115 p. (Il cappello magico)

[G GIO 793.7 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giochi di pazienza & rompicapo*, Milano, La Spiga Meravigli, 1989, 92 p. (I giocolibro)

[G GIO 793.7 CAR]

**Paola Carobbio.** *Giochi da viaggio: passatempi per adulti e bambini contro la noia*, Roma, Armando, c2006, 63 p.

[G GIO 793.7 GIO]

**Giochi per un anno: quiz, cruciverba & fai da te**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c1991, 70 p.

[G GIO 793.7 GRE]

**Alain Grée.** *Quarantacinque giochi: per giocare da solo e con gli amici*, Milano, La Sorgente, c1990, 92 p.

[G GIO 793.7 HAN]

**Hanna-Barbera, Stati Uniti.** *Il libro dei giochi di Yoghi*, Milano, Mondadori, 1991, 96 p. (I libri attivi di Yoghi)

[G GIO 793.7 LOM]

**Lucio Lombardo Radice.** *Il giocattolo più grande: tante proposte aguzzaingegno*, Firenze, Giunti-Marzocco, 1979, 104 p.

[G GIO 793.7 MAN]

**Sergio Manfio.** *Eppur si muove 2*, Roma, Rai-Eri, c2007, 132 p.

[G GIO 793.7 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Giochi in viaggio*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2003, 37 p. (Jam)

[G GIO 793.7 PAV]

**Giovanni Pavone.** *Imparare... giocando: quiz, giochi, passatempi*, Milano, Sipiel, 1991, 243 p. (Manuali 2000)

[G GIO 793.7 SPI]

**Gianluigi Spini.** *Giochi da viaggio*, Milano, De Vecchi, c1999, 125 p.

[G GIO 793.7 STI]

**Geronimo Stilton.** *Il libro-valigetta dei giochi da viaggio*, Casale Monferrato, Piemme, c2001, 102 p. (Il battello a vapore)

*Enigmi, Giochi  
linguistici (puzzle,  
quiz, indovinelli)*

[G GIO 793.73 ABN]

**Dan Abnett.** *Caccia al tesoro nella casa del brivido*, Milano, Mursia, c1996, 24 p.

[G GIO 793.73 ABN]

**Dan Abnett.** *Caccia al tesoro nella città perduta*, Milano, Mursia, c1997, 24 p.

[G GIO 793.73 ADA]

**Adam.** *Giochi bestiali*, Casale Monferrato, Sonda, 2004, 168 p.

[G GIO 793.73 ADA]

**Adam.** *Giochi per tutte le stagioni*, Casale Monferrato, Sonda, 2004, 167 p.

[G GIO 793.73 ANG]

**Andrea Angiolino.** *Giocare con carta e matita*, Leumann, Elledici, c1994, 175 p. (I libri di Mondo Erre)

[G GIO 793.73 ARN]

**Nick Arnold.** *Guizzanti quiz scientifici*, Milano, Salani, c2004, 100 p. (Brutte scienze)

[G GIO 793.73 ATK]

**Sue Atkinson.** *Che fine ha fatto il professor Pott?*, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 48 p. (Caccia alla traccia)

[G GIO 793.73 AVV]

**Un'avventura da brividi: benvenuto nel misterioso mondo delle creature soprannaturali!**, Legnano, Edicart, 2008, 24 p.

[G GIO 793.73 AVV]

**Un'avventura tra i pirati: benvenuto a bordo della Corsara!**, Legnano, Edicart, 2008, 24 p.

[G GIO 793.73 BAT]

**Giuliana Battipede.** *Giochi e passatempi: come viaggiare rilassati*, Milano, La Spiga Meravigli, c1991, 104 p. (Hobbysport)

[G GIO 793.73 BIG]

**Maria Luisa Bigiaretti.** *Asino chi non gioca*, Roma, Nuove Edizioni Romane, c1992, 125 p.

[G GIO 793.73 BRE]

**Erwin Brecher.** *Enigmi di logica laterale*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, 2003, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 BUR]

**Mark Burgess.** *Ammutinamento alla Baia del Teschio*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 CAM]

**Massimo Camola.** *Quiz da viaggio: come fare divertire i nostri figli*, Milano, La Spiga Meravigli, c1990, 11 p. (Hobbysport)

[G GIO 793.73 CAS]

**Marino Cassini.** *All'alba canterò: racconti puzzle*, Recco, Le Mani-Microart, 2009, 1 contenitore (51 c. sciolte)

[G GIO 793.73 CAS]

**Fabio Castelli.** *Problemi di logica per ragazze e ragazzi svegli*, Colognola ai Colli, Demetra, 1999, 123 p. (L'isola che non c'è)

[G GIO 793.73 CER]

**Il cerca quiz**, Milano, Vallardi, c2007, [160] p.

[G GIO 793.73 CHI]

**Chi è prigioniero nel castello?: scopri gli indizi e risolvi il mistero**, Ed. italiana, London, Usborne, c1998, 48 p. (Caccia alla traccia)

[G GIO 793.73 COX]

**Phil Roxbee Cox.** *Chi ha rubato il Diamante Nero?*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Caccia alla traccia)

[G GIO 793.73 COX]

**Phil Roxbee Cox.** *Chi ha sparato allo sceriffo?*, Ed. italiana, London, Usborne, c1998, 48 p. (Caccia alla traccia)

[G GIO 793.73 COX]

**Phil Roxbee Cox.** *Incubo al Maniero Misterioso*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Misteri Usborne)

[G GIO 793.73 COX]

**Phil Roxbee Cox.** *La maledizione di Baia Cava*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Misteri Usborne)

[G GIO 793.73 COX]

**Phil Roxbee Cox.** *Il treno fantasma*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 48 p. (Misteri Usborne)

[G GIO 793.73 CUL]

**Cultura generale: il sensazionale gioco a quiz di un minuto**, Trezzano sul Naviglio, IdeeAli, c2004, [98] p. (Lampo quiz)

[G GIO 793.73 DEA]

**Terry Deary.** *Guizzanti quiz di storia antica*, Milano, Salani, c2004, 98 p. (Brutte storie)

[G GIO 793.73 DEN]

**Nick Denchfield.** *La stupefacente Casa delle Invenzioni: un mistero a tre dimensioni*, San Dorligo della Valle, Emme, c2000, 1 contenitore

[G GIO 793.73 DIM]

**Francesco Di Matteo.** *Sei un piccolo genio!*, Milano, Mondadori, 2009, 111, [17] p. (Focus junior)

[G GIO 793.73 DIS]

**Walt Disney.** *Enigmi e segreti con Paperino*, Milano, The Walt Disney Company Italia, c2002, 96 p. (Le guidefacili)

[G GIO 793.73 DIS]

**Walt Disney.** *Il manuale dei codici segreti e degli enigmi di Paperino*, Milano, Mondadori, 1994, 119 p.

[G GIO 793.73 DIS]

**Walt Disney.** *Il manuale dei codici segreti e degli enigmi di Paperino*, Milano, The Walt Disney Company Italia, c1998, 119 p.

[G GIO 793.73 DIS]

**Michael A. DiSpezio.** *Ci vuole occhio*, Milano, il Castello, 2001, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 DIS]

**Michael A. DiSpezio.** *Enigmi critici e bizzarri*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, 2003, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 DIS]

**High school musical: quiz book**, Disney, Milano, The Walt Disney Company Italia, 2008, 93 p., [12] c. di tav.

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *I cavalieri di re Artù: un'avventura fantastica*, Ed. italiana, London, Usborne, c2000, 31 p. (Chi cerca trova)

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *I cavalieri di re Artù*, Ed. italiana, London, Usborne, c2006, 31 p. (Un'avventura fantastica)

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *Missione stellare: un'avventura fantastica*, Ed. italiana, London, Usborne, c1999, 31 p. (Chi cerca trova)

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *La spada incantata: un'avventura fantastica*, Ed. italiana, London, Usborne, c1998, 31 p. (Chi cerca trova)

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *La spada incantata: un'avventura fantastica*, Ed. italiana, London, Usborne, c2006, 31 p.

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *La spedizione del drago: un'avventura fantastica*, Ed. italiana, London, Usborne, c1997, 31 p. (Chi cerca trova)

[G GIO 793.73 DIX]

**Andy Dixon.** *La spedizione del drago*, London, Usborne, c2006, 31 p. (Un'avventura fantastica)

[G GIO 793.73 DIX]

**Sarah Dixon.** *Il villaggio che scompare*, Ed. italiana, London, Usborne, c1993, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 DOL]

**Karen Dolby.** *La casa delle ombre*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 48 p. (Misteri Usborne)

[G GIO 793.73 DOL]

**Karen Dolby.** *Il fantasma nello specchio*, Ed. italiana, London, Usborne, c1992, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 DOL]

**Karen Dolby.** *Pericolo alla baia del diavolo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1991, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 ERA]

**Era una notte... di giochi, di quiz, di rebus**, Milano, Mondadori, 1993, 192 p. (Gioca con i Peanuts)

[G GIO 793.73 FAM]

**Family quiz: l'entusiasmante quiz da un minuto**, Trezzano sul Naviglio, IdeeAli, c2007, [96] p.

[G GIO 793.73 FED]

**Stefano Federici**. *Gli strani casi di Oberon Fox e del dr. Alan Hound*, Ozzano dell'Emilia, Franco Panini, c1993, 95 p.

[G GIO 793.73 FIS]

**Emma Fischel**. *Ambizione mortale*, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 48 p. (Gialli Usborne)

[G GIO 793.73 FIS]

**Emma Fischel**. *Assassinio in alto mare*, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 48 p. (Gialli Usborne)

[G GIO 793.73 FIS]

**Emma Fischel**. *I fantasmi di Mezzanotte*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 48 p. (Misteri Usborne)

[G GIO 793.73 FIS]

**Martin Oliver**. *Detective da spiaggia*, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 48 p. (Gialli Usborne)

[G GIO 793.73 FOW]

**Mark Fowler**. *Lo smeraldo maledetto*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 FOW]

**Mark Fowler**. *La spia invisibile*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 GAR]

**Elsa Garzaro**. *Manuale del giovane enigmista*, Milano, Mondadori, 1998, 110 p. (Manuali Mondadori)

[G GIO 793.73 GIF]

**Clive Gifford**. *La fiala nefasta*, Ed. italiana, London, Usborne, c1997, 48 p. (Avventure scientifiche Usborne)

[G GIO 793.73 GIO]

**Giochi e rompicapi**, a cura di Alastair Smith, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 96 p.

[G GIO 793.73 GIO]

**Giochi ed enigmi con le illusioni ottiche**, Legnano, Edicart, c1999, 88 p. (Enigma)

[G GIO 793.73 GRA]

**Il grande libro dei quiz: uomo, terra, universo, animali, scienze, ambienti, esplorazioni**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c2006, 240 p.

[G GIO 793.73 HAR]

**Edward J. Harshman**. *Fantastici enigmi laterali*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2004, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 HAR]

**Edward J. Harshman**. *Pensiero laterale: una prova d'intelligenza*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2006, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 HAW]

**Brenda Haw**. *Rompicapi di Natale*, Ed. italiana, London, Usborne, c2002, 23 p.

[G GIO 793.73 HEA]

**Rupert Heath**. *Dov'è finito il tesoro del pirata?*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Caccia alla traccia)

[G GIO 793.73 HED]

**Rebecca Heddle**. *Viaggio incredibile nel tempo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1999, 32 p. (Avventure rompicapo)

[G GIO 793.73 HED]

**Rebecca Heddle**. *Viaggio incredibile nel tempo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1999, 32 p. (Avventure rompicapo)

[G GIO 793.73 HEY]

**Rosie Heywood**. *Viaggi rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c2001, 23 p.

[G GIO 793.73 KIM]

**Nome in codice: Kim**, Milano, The Walt Disney Company Italia, 2005, 90 p. (Kim Possible)

[G GIO 793.73 KNI]

**Anna Knight**. *Alla ricerca del magico rubino*, Milano, Mondadori, 1999, [32] p.

[G GIO 793.73 KNI]

**Anna Knight**. *Rock Raiders: avventure nel sottosuolo*, Milano, Mondadori, 1999, [32] p.

[G GIO 793.73 KNI]

**Anna Knight**. *Il tesoro della giungla*, Milano, Mondadori, 1999, [32] p.

[G GIO 793.73 KNO]

**Peter Knorr**. *In viaggio con i Maier: misteri in giro per l'Europa*, Milano, Motta Junior, 2007, 62 p.

[G GIO 793.73 KNU]

**Michelle Knudsen**. *Star wars: episodio I: giochi galattici*, Milano, Fabbri, c1999, 73 p.

[G GIO 793.73 KRA]

**Ann Kramer**. *500 domande 500 risposte: il grande libro dei quiz*, Legnano, Edicart, c1995, 69 p.

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *Il castello Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *La città Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1992, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *La fattoria Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1992, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *La giungla Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *La grotta Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *In viaggio verso il tempio perduto*, Ed. italiana, London, Usborne, c1991, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *L'isola Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1992, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *La montagna Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *L'oceano Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1997, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *Il pianeta Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *La scuola Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1998, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *Tante storie Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1993, 96 p. in varie sequenze

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh**. *Tante storie Rompicapo: piccoli enigmi per piccoli lettori*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 96 p. in varie sequenze

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh.** *La torre dei fantasmi*, Ed. italiana, London, Usborne, c1992, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh.** *Il treno Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1997, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEI]

**Susannah Leigh.** *La vacanza Rompicapo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1998, 32 p. (Storie rompicapo Usborne)

[G GIO 793.73 LEN]

**Marina Lenti.** *Harry Potter a test*, Milano, Alpha Test, c2007, 186 p. (Quante ne sai?)

[G GIO 793.73 LIB]

**Il libro degli enigmi**, Legnano, Edicart, c1999, 82 p. (Enigma)

[G GIO 793.73 LIB]

**Il libro dei giochi in casa**, traduzione e adattamenti di Luciano Spaggiari, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, 2003, 320 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 LIB]

**Il libro dei rompicapo**, Legnano, Edicart, c1999, [100] p. (Enigma)

[G GIO 793.73 LUO]

**Luoghi & popoli: il sensazionale gioco a quiz di un minuto**, Trezzano sul Naviglio, IdeeAli, c2004, [98] p. (Lampo quiz)

[G GIO 793.73 MAG]

**Magic eye studios.** *Harry Potter: 3D illusions*, Roma, Dino entertainment Italia, 2002, 32 p.

[G GIO 793.73 MAR]

**Elvira Marinelli.** *Enigmistica: 1000 problemi per 365 giorni per ragazze e ragazzi svegli*, Colognola ai Colli, Demetra, 1999, 383 p. (L'isola che non c'è)

[G GIO 793.73 MEL]

**Vezio Melegari.** *Manuale del quiz*, Milano, Mondadori, 2000, 126 p. (Manuali Mondadori)

[G GIO 793.73 MOR]

**Dave Morris.** *Il mistero del castello*, Milano, Mondadori, 1999, [32] p.

[G GIO 793.73 MOS]

**Ivan Moscovich.** *Rompicapi: giochi con le forme*, Milano, Mondadori, 1988, 63 p. (Oscar giochi)

[G GIO 793.73 MOS]

**Ivan Moscovich.** *Rompicapi: giochi con le probabilità*, Milano, Mondadori, 1988, 63 p. (Oscar giochi)

[G GIO 793.73 MUS]

**Mario Musetti.** *L'enigmistica: non è difficile*, Milano, Mursia, 1976, 94 p. (Non è difficile)

[G GIO 793.73 MUS]

**Mario Musetti.** *Invito all'enigmistica*, Milano, Mursia, 1987, 137 p. (Tascabili Mursia)

[G GIO 793.73 OBR]

**Jürg Obrist.** *Fiuto & Cetriolo: indagini e non solo*, Casale Monferrato, Piemme, 2005, 93 p. (Il battello a vapore)

[G GIO 793.73 OBR]

**Jürg Obrist.** *Le indagini dell'ispettore Fiuto e di Meg Cetriolo*, Casale Monferrato, Piemme, 2003, 94 p. (Il battello a vapore)

[G GIO 793.73 OBR]

**Jürg Obrist.** *L'ispettore Fiuto e il diamante rubato*, Casale Monferrato, Piemme, 2006, 90 p. (Il battello a vapore)

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Agente Arturo: missione al Polo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1993, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Agente Arturo nei mari*

*tempestosi*, Ed. italiana, London, Usborne, c1993, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Agente Arturo nella giungla*, Ed. italiana, London, Usborne, c1992, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Alla ricerca della città sommersa*, Ed. italiana, London, Usborne, c1991, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Il grande atlante del piccolo esploratore*, Legnano, Edicart, c1999, 32 p.

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Sfida afosa per l'agente Arturo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 OLI]

**Martin Oliver.** *Il viaggio intergalattico*, Ed. italiana, London, Usborne, c1989, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 ORL]

**Dedella Orlando.** *Rompicapi più difficili*, Montopoli in Sabina, Aquiloni Alivola, [1995], 30 p. (Rompicapi)

[G GIO 793.73 ORL]

**Dedella Orlando.** *Rompicapi più facili*, Montopoli in Sabina, Aquiloni Alivola, [1995], 26 p. (Rompicapi)

[G GIO 793.73 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Il grande libro dei quiz: giochi, quiz, domande e risposte per grandi e piccini, in casa e all'aria aperta*, Casale Monferrato, Piemme, 1997, 373 p.

[G GIO 793.73 PER]

**Ennio Peres.** *Parole, numeri, logica e fantasia: giochi enigmistici e test di divertente lettura*, Roma, L'Ed, 1990, 119 p. (La biblioteca del giocolo)

[G GIO 793.73 PIL]

**Dav Pilkey.** *I mitici giochi di Capitan Mutanda*, Casale Monferrato, Piemme, 2002, 95 p. (Il battello a vapore)

[G GIO 793.73 PRE]

**Hans Jürgen Press.** *Activity giochi intelligenti: giochi, indovinelli, oggetti da costruire ...*, Casale Monferrato, Piemme, 1997, 64 p.

[G GIO 793.73 QUI]

**Quiz in tasca: 500 domande, 500 risposte**, Legnano, Crealibri, c2004, 144 p.

[G GIO 793.73 QUI]

**Quiz in tasca: 500 domande, 500 risposte**, Legnano, Crealibri, c2004, 144 p.

[G GIO 793.73 QUI]

**Quiz in tasca: 500 domande 500 risposte**, Legnano, Crealibri, c2004, 143 p.

[G GIO 793.73 QUI]

**Quiz in tasca: 500 domande 500 risposte**, Legnano, Crealibri, c2004, 143 p.

[G GIO 793.73 ROS]

**Ken Ross.** *Codice segreto*, Trieste, E. Elle, c1996, 16 p. (Bustoidi)

[G GIO 793.73 RYA]

**Steve Ryan.** *Acutamente acuta*, Milano, il Castello, 2001, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 SIM]

**Lesley Sims.** *Viaggio ai confini della Terra*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 SIM]

**Lesley Sims.** *Viaggio incredibile intorno al mondo*, Ed. italiana, London, Usborne, c1999, 32 p. (Avventure rompicapo)

[G GIO 793.73 SIM]

**Lesley Sims.** *Viaggio incredibile sotto i mari*, Ed. italiana, London, Usborne, c1999, 32 p. (Avventure rompicapo)

[G GIO 793.73 SLO]

**Paul Sloane.** *Enigmi geniali e laterali*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2004, 95 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 SLO]

**Paul Sloane.** *Grandi rompicapo del pensiero laterale*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2006, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 SLO]

**Paul Sloane.** *I rompicapo di logica*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2002, 95 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 SOL]

**Tim Sole.** *Rompicapo rompicapo*, Milano, il Castello, 2001, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 SOM]

**Justin Somper.** *Intrigo in Egitto*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 STE]

**Joan Steiner.** *Sembra... ma non è*, Milano, Fabbri, 1999, [32] p.

[G GIO 793.73 STE]

**Paul Stewart.** *Terrore dietro le quinte*, Ed. italiana, London, Usborne, c1996, 48 p. (Misteri Usborne)

[G GIO 793.73 STI]

**Mille giochi**, Geronimo Stilton, Casale Monferrato, Piemme, 2009, 384 p.

[G GIO 793.73 STO]

**Storie di fantasmi**, Fischel, Dolby e Roxbee Cox, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 48, 48, 48 p.

[G GIO 793.73 SUK]

**Jim Sukach.** *Le indagini lampo dell'ispettore Bracco: mini misteri che puoi risolvere anche tu!*, Casale Monferrato, Piemme, 2005, 103 p.

[G GIO 793.73 SUK]

**Jim Sukach.** *Le indagini lampo dell'ispettore*

*Bracco: mini misteri che puoi risolvere anche tu!*, Casale Monferrato, Piemme, 2005, 101 p.

[G GIO 793.73 SUK]

**Jim Sukach.** *Le indagini lampo dell'ispettore Bracco: mini misteri che puoi risolvere anche tu!*, Casale Monferrato, Piemme, 2007, 108 p.

[G GIO 793.73 SUK]

**Jim Sukach.** *Le indagini lampo dell'ispettore Bracco: mini misteri che puoi risolvere anche tu!*, Casale Monferrato, Piemme, 2007, 108 p.

[G GIO 793.73 SUM]

**George J. Summers.** *I rompicapo della mente*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2002, 127 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 TAN]

**Tante avventure enigmatiche: tre avventure con enigmi da risolvere**, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, [144] p. in varie sequenze

[G GIO 793.73 TAN]

**Tante avventure enigmatiche 2: tre avventure con enigmi da risolvere**, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, [144] p. in varie sequenze

[G GIO 793.73 TER]

**III Scuola media statale, Bresso.** *Raccontiacentoventimani*, Torino, DIEST, [1995], 1 contenitore (77 c.)

[G GIO 793.73 TOW]

**Charles Barry Townsend.** *I rompicapo più difficili del mondo*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, 2003, 127 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 TOW]

**Charles Barry Townsend.** *I rompicapo più divertenti del mondo*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2004, 126 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 TOW]

**Charles Barry Townsend.** *I rompicapo più eccitanti del mondo*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2002, 128 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 TOW]

**Charles Barry Townsend.** *I rompicapo più incredibili del mondo*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2006, 127 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 TOW]

**Charles Barry Townsend.** *I rompicapo più intriganti del mondo*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2002, 128 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 TRE]

**366 giochi di tutti i colori**, Milano, Mondadori, 1993, 191 p.

[G GIO 793.73 TYL]

**Jenny Tyler.** *Spremimeningi*, Ed. italiana, London, Usborne, c1997, 31 p. (Gli assi Usborne)

[G GIO 793.73 VAC]

**Angelo Paolo Vaccher.** *Il libro-gioco delle domande curiose*, Milano, Mondadori, 2001, 238 p.

[G GIO 793.73 VER]

**Vero o falso?**, San Dorligo della Valle, EL, c2002, 47 p.

[G GIO 793.73 VOL]

**Domenico Volpi.** *I terribili quiz*, Milano, Mursia, c1995, 214 p. (Maxitutto)

[G GIO 793.73 WAT]

**Gaby Waters.** *Assassinio sul volo di mezzanotte*, Ed. italiana, London, Usborne, 1988, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 WAT]

**Gaby Waters.** *La maledizione dell'idolo perduto*, Ed. italiana, London, Usborne, 1988, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 WAT]

**Gaby Waters.** *Sul treno del tempo verso l'antica Roma*, Ed. italiana, London, Usborne, c1989, 48 p. (Avventure enigmatiche Usborne)

[G GIO 793.73 WIL]

**Norman D. Willis.** *In logica logica*, Milano, il Castello, 2001, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.73 WOO]

**AJ Wood.** *Alla ricerca della Città Perduta*, Torino, Piccoli, c1997, [32] p.

[G GIO 793.73 WOO]

**AJ Wood.** *La caccia al tesoro*, Torino, Piccoli, c1993, [32] p.

[G GIO 793.734 PAN]

**Allegra Panini.** *Giochiamo con la grammatica italiana*, Milano, Mondadori, 2004, 100 p., [12] c. di tav. (Giochiamo con)

[G GIO 793.735 CEN]

**120 quiz sugli animali**, San Dorligo della Valle, EL, c2001, [24] p. (120 quiz)

[G GIO 793.735 CEN]

**120 quiz sul mondo**, San Dorligo della Valle, EL, c2001, [24] p. (120 quiz)

[G GIO 793.735 CEN]

**120 quiz sulla natura**, San Dorligo della Valle, EL, c2001, [24] p. (120 quiz)

[G GIO 793.735 CEN]

**120 quiz sullo sport**, San Dorligo della Valle, EL, c2001, [24] p. (120 quiz)

[G GIO 793.735 GRO]

**Luigi Grossi.** *Indovina indovinello*, Trieste, Einaudi Ragazzi, c1996, 64 p. (Storie e rime)

[G GIO 793.735 HOL]

**Michael Holt.** *Indovina indovinello*, Roma, Nuove Edizioni Romane, 1979, 120 p.

[G GIO 793.735 LAP]

**Carlo Lapucci.** *Il libro degli indovinelli italiani*, Milano, Vallardi, 1994, 482 p. (Scacchi)

[G GIO 793.735 LIB]

**Il libro degli indovinelli: rompicapo, colmi, curiosità per tutti i gusti**, Firenze ; Milano, Giunti, 2004, 96 p.

[G GIO 793.735 ORL]

**Dedella Orlando.** *Rompicapi brevi*, Montopoli in Sabina, Aquiloni Alivola, [1995], 26 p. (Rompicapi)

[G GIO 793.735 PAN]

**Allegra Panini.** *366 quiz, notizie, curiosità su indovinelli e misteri*, Milano, Mondadori, 1997, [384] p.

[G GIO 793.735 PAO]

**Sergio Paoletti.** *Un sacco di indovinelli in allegria*, Torino, Piccoli, c2004, 123 p.

[G GIO 793.735 SMU]

**Raymond Smullyan.** *Alice nel paese degli indovinelli: racconto alla maniera di Lewis Carroll per bambini infraottantenni*, Bologna, Zanichelli, 1988, viii, 184 p. (Saggi Zanichelli)

[G GIO 793.735 ZAN]

**Renzo Zanoni.** *1001 indovinelli per giocare e imparare in allegria*, Bussolengo, Demetra, 1996, 93 p. (L'isola che non c'è)

[G GIO 793.738 BLU]

**Kim Blundell.** *I labirinti degli animali*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 24 p.

[G GIO 793.738 BLU]

**Kim Blundell.** *I labirinti del tesoro*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 24 p.

[G GIO 793.738 GAB]

**Jesús Gabán.** *Il grande libro dei labirinti*, Firenze, Giunti, 1997, [28] p. (Gulp!)

[G GIO 793.738 GRA]

**Il grande libro dei giochi 3D: incredibili avventure in altre dimensioni**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c1999, [10] p.

[G GIO 793.738 MAT]

**Don-Oliver Matthies.** *Il grande libro dei labirinti*, Casale Monferrato, Sonda, 2002, 96 p.

[G GIO 793.738 MAT]

**Don-Oliver Matthies.** *Le grandi avventure dei labirinti: fantasmi, cavalieri, pirati*, Casale Monferrato, Sonda, 2004, 75 p.

[G GIO 793.738 MAT]

**Don-Oliver Matthies.** *Le grandi esplorazioni nei labirinti: piramidi, giungla, dinosauri*, Casale Monferrato, Sonda, 2004, 74 p.

[G GIO 793.738 MOR]

**Roger Moreau.** *Disastri naturali*, Milano, il Castello, c2001, 64 p.

[G GIO 793.738 MOR]

**Roger Moreau.** *Grandi fughe*, Milano, il Castello, c2001, 64 p.

[G GIO 793.738 MOR]

**Roger Moreau.** *Montagne*, Milano, il Castello, c2001, 64 p.

[G GIO 793.738 MUN]

**Foxie Munro.** *Labirinto*, Milano, PescaMela, 2001, 36 p.

[G GIO 793.738 SNA]

**Juliet Snape.** *Il fantastico libro dei bi-labirinti*, Milano, Nuova Librogioco, c1995, [40] p.

[G GIO 793.738 SNA]

**Juliet Snape.** *Labirinti magici*, Milano, Mursia, c1999, [30] p.

[G GIO 793.738 SNA]

**Juliet Snape.** *Il libro dei labirinti del terrore*, Milano, Mursia, c1998, [40] p.

[G GIO 793.738 SNA]

**Juliet Snape.** *Il libro dei labirinti delle fiabe*, Milano, Mursia, c1997, [40] p.

[G GIO 793.738 THI]

**Thomas Thiemeyer.** *Labirinti magici: viaggi nel tempo e nello spazio*, Milano, Unicopli, c2001, [36] p.

## Giochi matematici

[G GIO 793.74 ANN]

**Mitsumasa Anno.** *Dagli oggetti ai numeri*, Milano, Mondadori, 1989, 101 p. (Giochi logico-matematici)

[G GIO 793.74 ANN]

**Mitsumasa Anno.** *Forme uguali, diverse, che cambiano*, Milano, Mondadori, 1989, 102 p. (Giochi logico-matematici)

[G GIO 793.74 ANN]

**Mitsumasa Anno.** *Un mondo di relazioni*, Milano, Mondadori, 1989, 102 p. (Giochi logico-matematici)

[G GIO 793.74 BRY]

**Karen Bryant-Mole.** *Addizioni e sottrazioni*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 32 p. (Quiz matematici)

[G GIO 793.74 BRY]

**Karen Bryant-Mole.** *Moltiplicazioni e divisioni*, Ed. italiana, London, Usborne, c1994, 32 p. (Quiz matematici)

[G GIO 793.74 CAS]

**Enzo Casamento.** *Giochi per sviluppare l'intelligenza, la creatività e l'abilità manuale: per bambini e ragazzi*, Milano, De Vecchi, 1997, 172 p.

[G GIO 793.74 DIS]

**Michael A. DiSpezio.** *I rompicapo del pensiero critico*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2002, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.74 EDM]

**Margaret C. Edminston.** *Rompicapo matematici*, Trezzano sul Naviglio, Il Castello, c2002, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.74 KEL]

**Kenneth Kelsey.** *Nuovi enigmi, rompicapi e giochi matematici*, Roma, Newton Compton, 1983, 124 p. (Universale tascabile)

[G GIO 793.74 MAR]

**Burton Marks.** *Giochiamo con la calcolatrice*, Milano, Rizzoli, 1988, 22 p.

[G GIO 793.74 PER]

**Ennio Peres.** *L'elmo della mente: manuale di magia matematica*, Milano, Salani, c2006, 267 p.

[G GIO 793.74 POS]

**Kjartan Poskitt.** *Sudato Su Doku*, Milano, Salani, c2005, 145 p. (Una cultura pazzesca)

[G GIO 793.74 SAN]

**Bernardo Recamán Santos.** *Rompicapo che passione*, Milano, il Castello, 2001, 96 p. (Collane Tecniche)

[G GIO 793.74 SPI]

**Aldo Spinelli.** *I giochi di Gigi G.*, Roma, L'ed, 1990, 79 p. (La biblioteca del giocolo)

[G GIO 793.74 SUD]

**Sudoku**, Milano, Mondadori, 2005, 139 p.

## Giochi di prestigio o destrezza

[G GIO 793.8 ALE]

**Alexander.** *A scuola di... magia*, Cinisello Balsamo, Edizioni Paoline, c1992, 153 p. (A scuola di...)

[G GIO 793.8 AME]

**Heather Amery.** *Giochi e trucchi*, Ed. italiana, London, Usborne, c1989, 32 p. (Libri pratici Usborne)

[G GIO 793.8 AND]

**Jackie Andrews.** *Manuale per apprendisti maghi*, Milano, Fabbri, c2004, 48 p.

[G GIO 793.8 AVA]

**Marinella Avanzo.** *Diventiamo prestigiatori: per stupire gli amici*, Milano, La Spiga Meravigli, c1992, 123 p. (Hobbysport)

[G GIO 793.8 BAD]

**Ivor Baddiel.** *Mirabolante magia*, Milano, Salani, c2004, 156 p. (Una cultura pazzesca)

[G GIO 793.8 BUL]

**Jane Bull.** *Il grande libro della magia*, Legnano, Edicart, c2002, 48 p.

[G GIO 793.8 DAY]

**Jon Day.** *La magia*, Legnano, Edicart, c1998, 30 p. (Impara e gioca)

[G GIO 793.8 EVA]

**Cheryl Evans.** *Il libro delle magie*, Ed. italiana, London, Usborne, c1991, 63 p.

[G GIO 793.8 EVA]

**Cheryl Evans.** *Il libro delle magie e dei giochi di prestigio*, Ed. italiana, London, Usborne, c1993, 129 p.

[G GIO 793.8 GIO]

**Giochi di prestigio**, a cura di Gina Walker, Ed. italiana, London, Usborne, c1997, 31 p. (Gli assi Usborne)

[G GIO 793.8 HED]

**Rebecca Heddle.** *Giochi di prestigio*, Ed. italiana, London, Usborne, c1993, 64 p.

[G GIO 793.8 LEY]

**Lawrence Leyton.** *Il mio primo libro dei giochi di prestigio*, Milano, Fabbri, 1993, 48 p.

[G GIO 793.8 LIB]

**Il libro fantastico della magia**, Milano, Mursia, 1998, [8] p.

[G GIO 793.8 MAG]

**Magia: manuale pratico per streghe e maghi**, Sommacampagna, Mulino Don Chisciotte, 2005, 64 p. (Dire, fare, decorare, creare)

[G GIO 793.8 MIO]

**Michael Sondermeyer.** *Il mio grande libro di magia*, Trezzano sul Naviglio, IdeeAli, c2005, 49 p.

[G GIO 793.8 PER]

**Linda Perina.** *Giochi di prestigio: per bambine e bambini di ogni età*, Colognola ai Colli, Demetra, 1999, 93 p. (L'isola che non c'è)

[G GIO 793.8 POS]

**Kjartan Poskitt.** *La magia delle mutande*, Milano, Salani, c2006, 187 p. (Una cultura pazzesca)

[G GIO 793.8 RAN]

**Sandy Ransford.** *Le magie del prestigiatore*, Milano, Fabbri, 1995, 18 p.

[G GIO 793.8 SIL]

**Silvan.** *Giochi di carte di un grande mago*, Milano, Mondadori, 1986, 31 p.

[G GIO 793.8 SIL]

**Silvan.** *Giochi di prestigio di un grande mago*, Milano, Mondadori, 1987, 31 p.

[G GIO 793.8 SIL]

**Silvan.** *Trattato di magia*, Milano, Salani, c2001, 153 p.

[G GIO 793.8 SIL]

**Silvan.** *Il libro magico di Silvan*, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c1995, [48] c.

[G GIO 793.8 STR]

**Annalisa Strada.** *I più bei giochi di prestigio: per grandi e bambini*, Milano, De Vecchi, c1999, 95 p.

[G GIO 793.8 ZAN]

**Renzo Zanoni.** *Giochi di prestigio*, Bussolengo, Demetra, 1994, 90 p. (E giochi)

[G GIO 793.87 CAS]

**John Cassidy.** *Il perfetto giocoliere*, Trieste, Editoriale Scienza, 2001, 85 p. (Scienza a parte)

[G GIO 793.87 FIN]

**Dave Finnigan.** *Divertirsi con la giocoleria: corso completo passo dopo passo, per principianti e professionisti*, Vicenza, Troll libri, c1997, 559 p.

[G GIO 793.87 GIF]

**Clive Gifford.** *Diventiamo giocolieri*, Ed. italiana, London, Usborne, c1995, 31 p. (Idee Usborne)

[G GIO 793.87 LEA]

**Andy Leach.** *Palloncini*, Milano, Fabbri, c1997, 56 p.

[G GIO 793.87 MIC]

**Paolo Michelotto.** *Divertirsi con i palloncini: come creare animali, oggetti, cappelli e giochi per feste e per divertimento*, Vicenza, Troll libri, c1995, 190 p.

[G GIO 793.87 MIC]

**Paolo Michelotto.** *Palloncini: nuove sculture: decine di modelli facili e straordinari ...*, Vicenza, Troll libri, 1997, 112 p.

[G GIO 793.87 MIC]

**Paolo Michelotto.** *Divertirsi con il juggling: l'arte di tenere in aria oggetti*, Vicenza, Troll libri, c1994, 110 p.

[G GIO 793.87 PER]

**Tim Perkins.** *L'elastipazzo*, Trieste, E. Elle, c1996, 16 p. (Bustoidi)

[G GIO 793.87 ROS]

**Ken Ross.** *Pronti, viaaa...*, Milano, Fabbri, 1998, 48 p.

[G GIO 793.89 MIC]

**Paolo Michelotto.** *Divertirsi con il ventriloquismo: come proiettare lontano la voce*, Vicenza, Troll libri, c1995, 147 p.

## Giochi di guerra o di ruolo

[G GIO 793.93 GUI]

**Paul Sottosanti.** *La guida ufficiale di Duel Masters*, Milano, Sperling & Kupfer, stampa 2005, 80 p. (Supertascabili Sperling)

[G GIO 793.93 INN]

**Marco Innocenti.** *Dragonball*, Firenze ; Milano, Giunti, 2006, 143 p.

## Giochi da tavolo, giochi di abilità, Scacchi

[G GIO 794 ALB]

**Chicca Albertini.** *Il grande libro dei giochi in famiglia: in casa e all'aria aperta, 200 nuove idee per divertirsi con gli amici e in famiglia*, Casale Monferrato, Piemme, 1998, 308 p.

[G GIO 794 ANG]

**Andrea Angiolino.** *Battaglia navale e altri giochi con carta e matita*, Trieste, Editoriale Scienza, 2008, 43 p.

[G GIO 794 ANG]

**Andrea Angiolino.** *Giochi da banco e da scrivania*, Leumann, Elledici, c2002, 80 p. (I libri di Mondo Erre)

[G GIO 794 ANG]

**Andrea Angiolino.** *Giochi da banco e da scrivania*, Leumann, Elledici, c2002, 80 p. (I libri di Mondo Erre)

[G GIO 794 BAT]

**Battaglia navale**, Milano, Ape, 2008, 16 p., [4] p. di tav.

- [G GIO 794 BAT]  
**Giuliana Battipede.** *Giochi giochi e ancora giochi*, Milano, La Spiga Meravigli, c1991, 173 p. (I giocolibro)
- [G GIO 794 CAR]  
**Carlo Carzan.** *Il calcio con le dita*, Trieste, Editoriale Scienza, 2007, 55 p.
- [G GIO 794 GRA]  
**Il grande libro dei giochi di Natale**, illustrazioni di Mirella Monesi, Firenze, Giunti, 2003, 91 p.
- [G GIO 794 GRA]  
**Il grande libro dei giochi di Natale**, illustrazioni di Mirella Monesi, Firenze ; Milano, Giunti, 2008, 91 p.
- [G GIO 794 GRA]  
**Virginia Gray.** *Il gioco dei grandi esploratori: un libro pop-up*, Roma, La Nuova Frontiera, c2007, [8] p.
- [G GIO 794 GRA]  
**Virginia Gray.** *Il grande gioco degli egiziani: un libro pop-up*, Roma, La Nuova Frontiera, c2005, [8] p.
- [G GIO 794 GRA]  
**Robert Nicholls.** *Il grande gioco della preistoria: un libro pop-up*, Roma, La Nuova Frontiera, c2006, [8] p.
- [G GIO 794 GRE]  
**Alain Grée.** *40 giochi: per giocare da solo o con gli amici*, Milano, La Sorgente, c1989, 94 p.
- [G GIO 794 MAD]  
**Kevin Maddison.** *Il grande gioco della mitologia greca: un libro pop-up*, Roma, La Nuova Frontiera, c2007, [8] p.
- [G GIO 794 MAD]  
**Kevin Maddison.** *Il grande gioco di Roma: un libro pop-up*, Roma, La Nuova Frontiera, c2004, [8] p.
- [G GIO 794 MIN]  
**Diane Mineau.** *Libro gioco dei Super Eroi: 6 giochi elettronici*, Milano, Dami, [1995], [14] p.
- [G GIO 794 SAC]  
**Sid Sackson.** *I giochi sono fatti!*, Trieste, Editoriale Scienza, c1997, 41 p.
- [G GIO 794.1 ABC]  
**ABC e D degli scacchi: strategie per difendere e offendere**, Milano, Zelig, 2006, 47 p.
- [G GIO 794.1 AND]  
**Simonetta Andrioli.** *Abc e d degli scacchi: strategie per difendere e offendere*, Colognola ai Colli, Ciccio Riccio Children's Books, 2001, 47 p., [4] c.
- [G GIO 794.1 BAS]  
**Michael Basman.** *Il giovane scacchista*, Legnano, Edicart, c2000, 45 p.
- [G GIO 794.1 CAP]  
**Adolivio Capece.** *Imparo gli scacchi*, Milano, Mondadori, 1996, xxxiv, 265 p. (Guide & manuali)
- [G GIO 794.1 CAV]  
**Carlo Alberto Cavazzoni.** *Il castello degli scacchi: fiabe e leggende per imparare il gioco degli scacchi: la battaglia più antica del mondo che non fa male a nessuno*, Bologna, Le due torri, 2008, 107 p.
- [G GIO 794.1 KAR]  
**Anatolij Karpov.** *Il manuale degli scacchi di Anatolij Karpov*, Milano, The Walt Disney Company Italia, c1997, 120 p.
- [G GIO 794.1 MAC]  
**Sandro Maccagni.** *Il grande libro degli scacchi e della dama*, Milano, Mursia, 1994, 223 p. (Maxitutto)
- [G GIO 794.1 MAC]  
**William T. McLeod.** *Il manuale degli scacchi*, Firenze ; Milano, Giunti, 2007, 123 p.

[G GIO 794.1 MAU]

**Luca Mauri.** *Il primo libro degli scacchi*, Milano, La Spiga Meravigli, 1989, 93 p. (I giocolibro)

[G GIO 794.1 MEA]

**Maria Teresa Mearini.** *Il gioco degli scacchi*, Brescia, Messaggerie Scacchistiche, c1990, 95 p.

[G GIO 794.1 TUR]

**Alberto Turci.** *Lezioni di scacchi per bambini*, Milano, De Vecchi, c2001, 95 p.

[G GIO 794.1 TUR]

**Alberto Turci.** *Lezioni di scacchi per bambini: regole, strategie, partite commentate*, Milano, DVE Italia, c2007, 64 p. (Fare è bello)

[G GIO 794.1 VAC]

**Angelo Paolo Vaccher.** *Scacchi: mosse, test, esercizi per imparare divertendosi il più classico dei giochi*, Milano, Idealibri, 1993, [192] p.

[G GIO 794.12 MAC]

**William T. McLeod.** *Il secondo libro degli scacchi*, Milano, Dami, 1981, 61 p.

[G GIO 794.2 MAC]

**Sandro Maccagni.** *Giocare a dama: non è difficile*, Milano, Mursia, 1977, 95 p. (Non è difficile)

[G GIO 794.72 MOR]

**Ian Morrison.** *Biliardo e snooker*, Bologna, Ulisse, 1990, 80 p. (Play the game)

[G GIO 794.8 GRA]

**Ian Graham.** *Giochi con il computer*, [Milano], Gruppo Editoriale Jackson, 1985, 48 p. (Speedy Computer)

[G GIO 794.8 VID]

**I videogiochi di Happykids: genitori informati bambini felici: 100 games e tutte le info per sceglierli con tuo figlio**, Milano, Proedi, c2003, 161 p. (Happy kids)

## *Giochi d'azzardo, Dadi, Domino, Giochi con le carte*

[G GIO 795.1 FER]

**Daniele Ferracin.** *I dadi: giochi per tutta la famiglia*, Milano, La Spiga Meravigli, c1990, 108 p. (Hobbysport)

[G GIO 795.1 GIO]

**I giochi più divertenti del mondo**, Milano, Rizzoli, 1988, [32] p.

[G GIO 795.4 ANG]

**Andrea Angiolino.** *Carte in tavola!*, Trieste, Editoriale Scienza, c2004, 103 p.

[G GIO 795.43 DIA]

**Diagram Group. 1.** *Giochi individuali*, 2. ed, [Milano], Vallardi, 1993, 256 p. (I tascabili dei giochi)

[G GIO 795.438 CAR]

**Rita Caroli.** *Trucchi e Magia con le carte*, Milano, La Spiga Meravigli, 1988, 109 p. (I giocolibro)

[G GIO 795.438 ELD]

**Peter Eldin.** *Trucchi con le carte*, Milano, Fabbri, 1999, 64 p.

[G GIO 796 ENC]

**Enciclopedia illustrata dello sport**, Milano, Fabbri, 2001, 372 p.

[G GIO 796 GIO]

**Giochi all'aperto: idee per giocare con fantasia**, Roma, Nuova Fiordaliso, [1994], 30 p. (Giochiamo)

[G GIO 796 HAM]

**Tim Hammond.** *Lo sport*, Novara, Istituto Geografico De Agostini, c1989, 64 p. (In primo piano)

[G GIO 796 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Giochi all'aperto*, Cinisello Balsamo, San Paolo, c2004, 37 p. (Jam)

[G GIO 796 SPO]

**Sport: il libro completo: gli sport, le regole, le tattiche, le tecniche**, Novara, Istituto Geografico De Agostini, 2008, 448 p.

[G GIO 796.1 BER]

**Isabelle Bertrand.** *100 giochi con l'aria*, Milano, Mondadori, 2001, 93 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 796.14 BUC]

**Fernando Bucchioni.** *I 100 giochi*, Milano, Edi-Ermes, c1991, x, 109 p. (Civica scuola per animatori sportivi)

[G GIO 796.14 BUC]

**Fernando Bucchioni.** *W il girotondo*, Milano, Edi-Ermes, c1991, x, 86 p. (Civica scuola per animatori sportivi)

[G GIO 796.14 GIA]

**Elio Giacone.** *365 giochi di movimento*, Leumann, Elledici, c2005, 335 p.

[G GIO 796.14 PEZ]

**Michelangelo Pezzimenti.** *Come giocavamo: giochi all'aria aperta*, Roma, L'ed, 1991, 77 p. (La biblioteca del giocolo)

[G GIO 796.158 GRA]

**Il grande libro degli aquiloni**, Firenze, Demetra, 2002, 155 p.

[G GIO 796.158 PEC]

**Vanny Pecchioli.** *Ali nel vento: guida alla costruzione di piccoli aquiloni per grandi e bambini insieme*, Milano, Il Castello, c1996, 47 p.

[G GIO 796.158 SAN]

**Cristina Sanvito.** *Manuale pratico per il volo degli aquiloni acrobatici*, Milano, Il Castello, c1993, 141 p.

[G GIO 796.2 BOS]

**Matteo Boschieri.** *Planet yo-yo*, Vicenza, Troll libri, c1998, 48 p. (Primi passi)

[G GIO 796.323 MUL]

**Chris Mullin.** *Gioca a basket con noi*, Legnano, Edicart, c1996, 45 p. (Guida illustrata)

[G GIO 796.323 PER]

**Rodolfo Perego.** *Pallacanestro*, Milano, La Spiga Meravigli, 1987, 119 p. (I giovani e lo sport)

[G GIO 796.325 BER]

**Nicoletta Bertante.** *Pallavolo da manuale*, Colognola ai Colli, Demetra, 2000, 95 p. (Piccole perle)

[G GIO 796.334 0922 CER]

**Franco Cerretti.** *I grandi dei mondiali*, 2. ed. riveduta e aggiornata, Roma, L'Airone, c1994, 175 p.

[G GIO 796.334 BON]

**Luigi Bonizzoni.** *Il calcio: tecnica e gioco*, Fiesole, Nardini, 1998, 188 p. (Guidesport)

[G GIO 796.334 WAH]

**Alfred Wahl.** *Il calcio: una storia mondiale*, Torino, Electa Gallimard, c1994, 192 p. (Universale Electa/Gallimard)

[G GIO 796.54 NON]

**Non solo campeggio: pocket GM**, Disney, Milano, The Walt Disney Company Italia, c2003, 1 contenitore (6 v.)

[G GIO 796.72 MEE]

**Ron van der Meer.** *Formula Uno*, Modena, Franco Cosimo Panini, c1999, [12] p.

[G GIO 796.720 9 FLO]

**Raymond Flower.** *L'automobilismo sportivo: storia illustrata dalle origini ad oggi*, Firenze, Giunti-Martello, 1975, 240 p.

[G GIO 796.720 9 MON]

**Carlo Montella.** *30 corse strabilianti*, Firenze, Centro Internazionale del libro, Giunti, 1973, 123 p.

[G GIO 796.720 9 MOR]

**Costantino Mortillaro.** *I ruggenti "cavalli vapore"*, Brescia, La Scuola, 1977, 84 p. (Le vie del progresso)

[G GIO 796.720 945 MAR]

**Andrea Marti.** *Mille miglia*, Rimini, Idealibri, c1997, 48 p. (Pocket world)

[G GIO 796.8 MIT]

**David Mitchell.** *Impara le arti marziali con noi*, Legnano, Edicart, c1998, 64 p. (Guida illustrata)

[G GIO 796.815 2 DAN]

**Justin Dando.** *Judo*, Bologna, Ulisse, 1991, 80 p. (Play the game)

[G GIO 796.815 3 OLD]

**Karl Oldgate.** *Karate*, Bologna, Ulisse, 1991, 80 p. (Play the game)

[G GIO 796.815 3 TUR]

**Michela Turci.** *Karate*, Milano, La Spiga Meravigli, 1987, 93 p. (I giovani e lo sport)

[G GIO 797.25 PAR]

**Marsilio Parolini.** *Giochi al mare*, Cinisello Balsamo, San Paolo, 2008, 39 p. (Jam)

[G GIO 797.25 PIE]

**Pascal Pierrey.** *100 giochi con l'acqua*, Milano, Mondadori, 2001, 95 p. (Pronti giochi via!)

[G GIO 798.2 AND]

**Andare a cavallo: manuale di tecniche equestri**, [Milano], Zelig, 2005, 79 p.

[G GIO 823.914 KIE]

**Paul Kieve.** *Hocus pocus: una storia di maghi straordinari e delle loro incredibili imprese*, Novara, Istituto Geografico De Agostini, 2008, 311, [16] p.

[G GIO 853.914 FOR]

**Elve Fortis de Hieronymis.** *Gioca la storia*, Milano, Mondadori, 1990, 79 p.

[G G GIO 853.914 VAL]

**Andrea Valente.** *Hai voluto la bicicletta?!*, Roma, Gallucci, 2009, 110 p. (UAO)

[G GIO 891.863 6 ALL]

**Alla ricerca del tesoro di Thot: le avventure di Dan e John Howard alla ricerca dei libri della conoscenza e del tesoro del dio egiziano della saggezza**, Roma, La Nuova Frontiera, 2009, [48] p.

## *Storia*

[G GIO 909 KEL]

**Pat Kelleher.** *Otto giochi per scoprire la storia*, Vercelli, White Star, c2006, [20] p.

[G GIO 910 DEN]

**Madeleine Deny.** *Il mondo per gioco*, Milano, Fabbri, 2005, [8] p.

[G GIO 910 GIO]

**Giochi e quiz intorno al mondo**, Legnano, Edicart, c1999, 65 p. (Enigma)

[G GIO 914 DEN]

**Madeleine Deny.** *L'Europa per gioco: 8 giochi da tavolo per saperne di più!*, Milano, Rizzoli, 2008, [8] p.

[G GIO 932 ANT]

**Antico Egitto**, Vercelli, White Star, c2006, [10] p. (Libro puzzle)

[G GIO 932 DEN]

**Madeleine Deny.** *L'Egitto per gioco: 8 giochi da tavolo per saperne di più*, Milano, Fabbri, 2005, [8] p.

[G GIO 932 GRA]

**Il grande libro dell'antico Egitto**, Legnano, Edicart, c2005, 48 p. (Grandi libri per giocare)

[M G GIO 932 GRA]  
**Il grande libro-gioco dell'antico Egitto**,  
Legnano, Edicart, c1998, 48 p. (Grandi libri  
per giocare)

[G GIO 932.014 092 TUT]  
**Tutankhamon**, Vercelli, White Star, c2006,  
[8] p. (Libro puzzle)

[G GIO 937 ANT]  
**Antica Roma**, Vercelli, White Star, c2006,  
[10] p. (Libro puzzle)

[G GIO 937 DEA]  
**Terry Deary. I rivoltanti romani**, Milano,  
Magazzini Salani, 2009, [14] p. (Brutte storie)

[G GIO 940.1 DEN]  
**Madeleine Deny. Il Medioevo per gioco: 8  
giochi da tavolo per saperne di più!**, Milano,  
Fabbri, 2007, [16] p.

### Per adulti

[G GIO 016.790 1 DET]  
**Dario De Toffoli. Giochi**, Milano, Unicopli,  
2003, 31 p.

[G GIO 369.430 3 PRA]  
**Vittorio Pranzini. Dizionario scout  
illustrato: il grande gioco in novecento  
vocaboli**, Roma, Fiordaliso, stampa 2007, viii,  
309 p.

[G GIO 613.704 6 BEC]  
**Claudia Becagli. The yoga for children  
playing cards = Carte da gioco: lo yoga per i  
bambini = Jeu de cartes: le yoga pour les  
enfants**, Goa, Aromatica, [S.d.], 49 c.

[G GIO 613.714 MES]  
**Massimo Messina. Gli addominali**, Milano,  
DVE Italia, 2002, 111 p.

[G GIO 625.19 BEV]  
**Paolo Beverini. Il manuale completo dei  
tracciati: 100 schemi per il progetto del**

**vostro plastico ferroviario**, Milano, Mursia,  
1982, 256 p.

[G GIO 649.1 CEN]  
**120 passatempi super divertenti: per neonati,  
per bambini dai primi passi all'età  
prescolare**, Olen, Yoyo Books, [2009], 128 p.

### Attività ricreative, Hobbies

[G GIO 790.1 DOS]  
**Giampaolo Dossena. Enciclopedia dei  
giochi**, Torino, UTET, c1999, 3 v.(479, 964,  
1399 p.)

[G GIO 790.1 DUK]  
**Richard D. Duke. Gaming: il linguaggio per  
il futuro: manuale per costruire e usare  
giochi di simulazione in maniera efficace:  
tutto quello che non si può non sapere**,  
Molfetta, La Meridiana, c2007, 215 p. (P  
come gioco pilastri)

[G GIO 790.133 BAR]  
**Agostino Barlacchi. I giocattoli dal cuore  
d'acciaio**, Campi Bisenzio, Idest, c2000,  
128 p.

[G GIO 790.133 ROS]  
**Fabio Rossi. Dizionario dei giocattoli**,  
Milano, Garzanti, 1995, 298 p. (Domino)

[G GIO 790.18 LEG]  
**Marco Legumi. Animatore di corriera:  
viaggiare giocando**, Milano, Paoline, c2005,  
115 p. (Creativ) (I ferri del mestiere)

[G GIO 790.192 2 ARN]  
**Arnold Arnold. I giochi dei bambini**, Milano,  
Mondadori, 1980, 317 p. (Oscar manuali)

[G GIO 790.192 2 MIN]  
**Attilio Mina. Il grande libro dei giochi per  
bambini dai 2 agli 8 anni**, Milano, De Vecchi,  
1993, 254 p.

[G GIO 790.192 2 NEW]

**Andy Newman.** *100 giochi per i bambini*, Milano, Pan Libri, 1993, 190 p. (Pratica)

[G GIO 790.192 2 NOV]

**Daniele Novara.** *La strada dei bambini*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, 1999, 158 p.

[G GIO 790.192 2 NOV]

**Daniele Novara.** *La strada dei bambini*, Torino, Edizioni Gruppo Abele, 1999, 158 p.

[G GIO 790.192 20945 MAL]

**Andrea Malossini.** *I giochi dei bambini italiani*, Milano, Vallardi, c2000, 223 p. (Domino)

[G GIO 792.192 2 CAT]

**Paola Catta.** *Ieri giochi e domani: manuale di giochi e giocattoli di terra, aria, acqua, fuoco & affini, dalla tradizione popolare all'oggi*, Leumann, Elle Di Ci, stampa 1988, 167 p. (I libri di Mondo Erre)

## Giochi al chiuso, Giochi di società, Feste

[G GIO 793.2 SIE]

**Siete tutti invitati!:** *feste a tema per bambini da 2 a 10 anni: inviti, decorazioni, costumi, giochi, cibi, regalini*, Como, Red, 2008, 183 p.

[G GIO 793.7 ANG]

**Andrea Angiolino.** *101 giochi con carta e matita: giochi tradizionali e innovativi, per allenare la mente divertendosi*, Casale Monferrato, Sonda, 2008, 253 p. (Manuali educativi)

[G GIO 793.7 ANG]

**Andrea Angiolino.** *101 giochi con carta e matita: giochi tradizionali e innovativi, per allenare la mente divertendosi*, Casale Monferrato, Sonda, 2008, 253 p. (Manuali educativi)

## Enigmi, Giochi

## linguistici (puzzle, quiz, indovinelli)

[G GIO 793.73 CAR]

**Ken Russell.** *Esercizi per un cervello bilanciato*, Milano, Il Castello, c2003, 160 p.

[G GIO 793.73 DOS]

**Giampaolo Dossena.** *Dizionario dei giochi con le parole*, Milano, Vallardi, 1994, 441 p. (Scacchi)

[G GIO 793.73 SFI]

**Sfiga all'ok Corral: il grande gioco dei titoli**, con la regia di Stefano Bartezzaghi, Torino, Einaudi, c1998, 238 p. (Einaudi tascabili)

[G GIO 793.73 SMU]

**Raymond Smullyan.** *Satana, Cantor e l'infinito: e altri inquietanti rompicapi*, Milano, Bompiani, 1994, 300 p. (Dibattiti)

[G GIO 793.734 BAR]

**Stefano Bartezzaghi.** *Accavallavacca: inventario di parole da gioco*, Milano, Bompiani, 1992, 234 p. (Le clessidre)

[G GIO 793.735 LAP]

**Carlo Lapucci.** *Indovinelli italiani*, Milano, Vallardi, 1986, 205 p. (Le guide)

## Giochi matematici

[G GIO 793.74 GAL]

**Paola Gallo.** *Mondi nel mondo: fra gioco e matematica*, Milano, Mimesis, 2007, vi, 154 p. (Quaderni a quadretti)

[G GIO 793.74 GIO]

**Gioco e matematica: atti del convegno, Bologna 8 9 10 settembre 1986 Mathesis Bologna**, a cura di Bruno D'Amore, Bologna, Cappelli, 1986, 151 p.

[G GIO 793.74 GLE]

**William H. Glenn.** *Divertimenti matematici*, Bologna, Zanichelli, stampa 1977, 55 p. (Serie M)

[G GIO 793.74 PER]

**Ennio Peres.** *Giochi matematici*, Roma, Editori Riuniti, 1986, 157 p. (Libri di base)

[G GIO 793.74 PER]

**Ennio Peres.** *L'elmo della mente: manuale di magia matematica*, Milano, Salani, c2006, 270 p.

### *Giochi di prestigio o destrezza*

[G GIO 793.87 ANG]

**Leonardo Angelini.** *L'attore-giocoliere: da Enrico Rastelli al nuovo circo*, Roma, Un mondo a parte, c2008, 222 p. (Oltre confine)

### *Giochi di guerra o di ruolo*

[G GIO 793.92 VAL]

**Sergio Valzania.** *Strategia e tattica nel risiko*, Firenze, Sansoni, 1985, 105 p.

[G GIO 793.92 WEL]

**Herbert George Wells.** *Piccole guerre*, Palermo, Sellerio, c1990, 123 p. (Il divano)

### *Giochi da tavolo, Giochi di abilità, Scacchi*

[G GIO 794 MER]

**Giuseppe Meroni.** *Il grande manuale dei giochi da tavolo: per divertirsi subito con 200 giochi da tutto il mondo*, Milano, Xenia, stampa 1996, 315 p. (I grandi economici Xenia)

[G GIO 794.1 CAP]

**Josè Raul Capablanca.** *I fondamenti degli scacchi*, Firenze, Giunti-Martello, stampa 1981, vii, 210 p.

[G GIO 794.1 PON]

**Pietro Ponzetto.** *Scuola di scacchi*, 2. ed, Milano, Mursia, 1982, 199 p. (I giochi)

[G GIO 794.109 2 FIN]

**Reuben Fine.** *La psicologia del giocatore di scacchi*, 2. ed, Milano, Adelphi, 1982, 184 p (Piccola biblioteca Adelphi)

[G GIO 794.12 GIL]

**A.J. Gillam.** *L'ABC degli scacchi: giocare a scacchi*, Firenze, Sansoni, c1980, 127 p. (Enciclopedie pratiche)

[G GIO 794.12 POR]

**Giorgio Porreca.** *Studi scacchistici*, 3. ed, Milano, Mursia, 1973, 373 p. (I giochi)

[G GIO 794.2 TAJ]

**Elser Taje.** *Giocare a dama*, Roma, Editori Riuniti, 1985, 157 p. (Libri di base)

[G GIO 794.72 LAM]

**Luigi Lamparelli.** *Il biliardo da campione: teoria, pratica e... bigliardosofia*, Roma, Gremese, c1988, 160 p. (Hobby & sport)

[G GIO 794.81 DIV]

**Divertirsi con il calcolatore: giochi, simulazioni e grafica**, a cura di Virginio Sala, Milano, Le Scienze, c1987, 159 p.

### *Giochi d'azzardo, Dadi, Domino, Giochi con le carte*

[G GIO 795.4 DOS]

**Giampaolo Dossena.** *Giochi di carte internazionali*, Milano, Mondadori, 1984, 149 p (Oscar)

[G GIO 795.409 45 DOS]

**Giampaolo Dossena.** *Giochi di carte italiani*, Milano, Mondadori, 1984, 177 p. (Oscar)

[G GIO 795.41 ELE]

**M. Elevi.** *Lo scopone: teoria e pratica*, Nuova ed., Milano, Mursia, 1979, 95 p. (Tascabili Mursia)

[G GIO 795.412 BAG]

**Roberto Bagnoli.** *I trucchi al poker: un professionista insegna come scoprirli e come difendersi*, Milano, De Vecchi, c1981, 93 p.

[G GIO 795.415 LED]

**José Le Dentu.** *Il bridge facile*, Firenze, Sansoni, 1975, 2 v. (xx, 457 p.) (Enciclopedie pratiche Sansoni)

[G GIO 795.43 BER]

**Pierre Berloquin.** *Solitari*, Milano, Siad, c1984, 189 p. (Hobby sport)

## *Giochi all'aperto,*

## *Sport*

[G GIO 796.14 MAN]

**Paola Maniotti.** *L'inventa giochi: tecniche per inventare nuovi giochi di strada*, Torino, EGA, c2001, 90 p.

[G GIO 796.323.087 CAL]

**Marco Calamai.** *Uno sguardo verso l'alto: un progetto di pallacanestro sperimentale con ragazzi disabili*, Milano, FrancoAngeli, c2008, 223 p. (Strumenti per il lavoro psico-sociale ed educativo)

[G GIO 796.720 64858 FON]

**Pino Fondi.** *Targa Florio: un'epopea del Novecento*, Vimodrone (MI), Giorgio Nada, c2006, 479 p.

[G GIO 796.86 RAT]

**Oscar Ratti.** *I segreti dei Samurai: le antiche arti marziali*, Roma, Edizioni Mediterranee, 1984, 496 p.